



Communiqué de presse septembre 2017

CREAgile, société de conseil en innovation agile, organise la venue exceptionnelle de Luke Hohmann, spécialiste mondial du management agile et concepteur des Innovation Games®, pour deux Master Class à Paris les 4 et 5 octobre 2017 « Prioritization without politics™ » et « Design of Collaborative Workshops ».

La Master Class « Prioritization without politics™ » est l'occasion de se former par la pratique aux meilleures techniques collaboratives pour prioriser et aider à la décision collective quel que soit le contexte de management ou de gestion de projet.

La capacité à prioriser constitue aujourd'hui un enjeu de taille pour les organisations qui souhaitent développer leur agilité. Comme le souligne Raphaël Goumot, fondateur de CREAgile : *« Les projets ou options se multiplient, se superposent et les personnes impliquées dans la décision sont de plus en plus nombreuses, chacune avec leur expertise ou leur point de vue. Or des méthodes et des outils d'inspiration agile permettent d'éviter les malentendus, l'arbitraire ou le chaos, en favorisant le consensus pour engager le collectif et surtout en se focalisant sur la valeur à créer ».*

Luke Hohmann - CEO de Conteneo Inc., startup de la Silicon Valley spécialisée dans les solutions collaboratives - et Raphaël Goumot - facilitateur accompagnant de nombreuses équipes de direction et de projets dans l'innovation et la transformation - feront la démonstration que ces techniques sont efficaces en toute situation, même complexe, et simples à mettre en œuvre. En effet, quels que soient le secteur d'activité, la nature des options à prioriser et même le nombre de participants - jusqu'à des milliers grâce à la mise en place d'ateliers massifs en ligne - les modèles agiles de priorisation collaborative sont accessibles à tous.

Seconde Master Class en présence de Luke Hohmann, l'atelier « Design of Collaborative Workshops » s'adresse à tous ceux qui pratiquent déjà des ateliers collaboratifs, y compris avec les Innovation Games®. Lors d'une première séquence, les participants découvriront le canevas pour concevoir et animer un jeu d'innovation collaborative sur mesure. Dans un deuxième temps, ils passeront à la pratique avec le prototypage et le test de leur propre dispositif pour traiter leur propre problématique. Suivra un temps collectif de partage et de rétrospective sur les bonnes pratiques pour préparer et faciliter son atelier collaboratif.

Le programme en détail

(les deux Master Class sont co-animées en anglais et en français) :

Prioritization without politics™

- Construire l'alignement sur les objectifs et hiérarchiser les objectifs stratégiques
- Prioriser et planifier les projets, en distinguant innovation et production (run)
- Allouer des ressources en fonction de critères partagés de priorité (valeur, complexité...)
- Concevoir et animer un processus de priorisation Agile, itératif et apprenant

Design of Collaborative Workshops

- Découvrir la théorie des jeux appliquée au collaboratif et les techniques de conception de jeux d'innovation collaborative
- Mettre en œuvre un cas concret de conception avec le Collaborative Game Design Canvas™ pour analyser un jeu existant puis l'utiliser pour concevoir son propre jeu, selon son contexte et ses objectifs professionnels

Dates et lieu

Prioritization without politics™ : mercredi 4 octobre 2017, de 9h à 17h30 à Paris

Design of Collaborative Workshops : jeudi 5 octobre 2017, de 9h à 17h30 à Paris

Tarifs

Entreprise : 1 jour 850 € HT ; 2 jours 1590 € HT.

Demandeur d'emploi, étudiant, auto-entrepreneur, association : consulter [CREAgile](#)

Réduction à venir pour tous les participants aux formations Innovation Games afin d'acquérir les compétences en conception et facilitation des 12 jeux clés.

Pour s'inscrire :

[Inscription Master Class Creagile avec Luke Hohmann](#)

Des Master class animées par deux experts...

Luke Hohmann : fondateur de [Conteneo Inc](#), auteur notamment de *Innovation Games®* : *Creating Breakthrough Products Through Collaborative Play* en 2006 et récemment de *How to Prioritize Your Project Portfolio Using Conteneo Collaboration Games : A Playbook in the Epic*, éditeur de la plateforme collaborative temps réel [innovationgames.com](#), speaker à de nombreux événements Agiles, dont la keynote Agile 2015.

Raphaël Goumot, fondateur de [CREAgile](#), instructeur officiel Innovation Games®, facilitateur certifié black belt depuis 2013, leader de la formation aux Innovation Games® en France avec plus de 500 personnes formées. Consultant expérimenté en management de l'innovation et de l'agilité, il diffuse les techniques créatives, agiles et collaboratives au sein de tous les métiers pour développer la performance collective.

Contact presse :

Marie-Odile Genès

mo.genes@free.fr

06 14 31 69 87